

Premio Progetto Scuola Digitale Liguria

3° edizione 2023

Regolamento

Il Premio	1
Destinatari dell'iniziativa	2
Categorie e vincitori	2
Criteri di selezione	3
Indicatori per i punteggi	5
Comunicazione ai vincitori e premiazione	7
Giuria	7
I premi	7
Sito di riferimento e contatti	7

Il Premio

Il Premio Progetto Scuola Digitale Liguria (di seguito Premio) è un'iniziativa promossa da Regione Liguria e realizzata dal Progetto Scuola Digitale Liguria di cui Liguria Digitale ha la conduzione operativa.

La finalità principale dell'iniziativa regionale, inedita a livello nazionale, è premiare l'utilizzo della piattaforma digitale [Osservatorio](#) che permette di valorizzare le attività innovative realizzate dagli Istituti e dai docenti della Liguria. Con il Premio, Regione Liguria vuole inoltre dare evidenza del *trend* dell'innovazione digitale nel sistema educativo ligure sulla [Mappa Pubblica](#).

Il Premio permette:

- **ai docenti:** di testimoniare la propria professionalità sulla didattica con il digitale; di poter attivare sinergie virtuose tra Scuole e Stakeholder del territorio; di essere membri della Community del progetto regionale; di poter beneficiare degli interventi gratuiti e personalizzati del Digital Team; di dare visibilità all'impegno

degli studenti coinvolti nell'apprendimento innovativo e nello sviluppo di competenze digitali;

- **all'amministrazione regionale:** di avere indicatori mirati per la futura programmazione sul territorio e condividere i dati con gli Stakeholder di riferimento; di tracciare l'andamento dello sviluppo delle competenze digitali nel sistema educativo ligure, in coerenza con i *framework* di settore consolidati.

Nel caso specifico dell'edizione in oggetto, oltre all'utilizzo della piattaforma *Osservatorio dei progetti innovativi degli Istituti liguri* (che nella pratica si pesa tramite il computo quantitativo dei progetti documentati nella piattaforma), saranno valutati anche **qualitativamente i progetti a tema STEAM**, individuati nella piattaforma Osservatorio fra quelli che riportano nel campo "Tema Prevalente" il contenuto STEAM (per approfondimenti v. [Scheda Innovazione](#), pag. 11).

L'evento di premiazione avrà luogo giovedì 16 novembre 2023 a Genova, nell'ambito della manifestazione Salone Orientamenti.

Destinatari dell'iniziativa

Possano partecipare al Premio:

- docenti di Istituto Scolastico Autonomo di ogni ordine e grado e formatori di Organismo leFP della Liguria, in servizio nel corrente anno scolastico
- Istituti Scolastici Autonomi di ogni ordine e grado e leFP della Liguria, per mezzo dell'operato dei loro docenti/formatori.

Categorie e vincitori

Sono previste due categorie: "Docente innovatore" e "Istituto innovatore". **Saranno premiati in tutto 3 docenti innovatori e 1 Istituto Innovatore.**

- **Categoria "Docente innovatore".** Concorrono per questa categoria tutti i docenti/formatori che avranno inserito nell'Osservatorio e resi pubblici su Mappa

regionale progetti curricolari/extracurricolari di cui almeno uno a tema STEAM nel periodo 1 novembre 2022 - 15 ottobre 2023.

Verranno selezionati 5 docenti/formatori, in base al punteggio ottenuto (v. oltre "Criteri di selezione") che sceglieranno con quale progetto a tema STEAM concorrere in finale.

I progetti scelti saranno sottoposti durante la finale al giudizio della Giuria e i 3 docenti/formatori risultati vincitori saranno premiati durante l'evento dedicato.

- **Categoria "Istituto innovatore".** Concorrono per questa categoria gli Istituti/IeFP che avranno inserito nell'Osservatorio e resi pubblici su Mappa regionale progetti di cui almeno uno a tema STEAM nel periodo 1 novembre 2022 - 15 ottobre 2023. In base al punteggio ottenuto (v. oltre "Criteri di selezione"), verrà stilata una graduatoria composta da 3 Istituti, che sceglieranno con quale progetto a tema STEAM - individuato nella piattaforma Osservatorio fra quelli che riportano nel campo "Tema Prevalente" il contenuto STEAM - e quindi con quale referente, concorrere in finale.

I progetti scelti saranno sottoposti durante la finale al giudizio della Giuria e l'Istituto/IeFP risultato vincitore sarà premiato durante l'evento dedicato.

Criteri di selezione

Per individuare i vincitori del premio Progetto Scuola Digitale Liguria sono previsti 2 criteri per ogni categoria: quantitativo e qualitativo.

Saranno **presi in considerazione i progetti inseriti nell'Osservatorio dei Progetti Innovativi e pubblicati su Mappa regionale nel periodo 1 novembre 2022 - 15 ottobre 2023.** In particolare:

Categoria "Docente Innovatore"

Verranno individuati i 5 docenti/formatori che hanno pubblicato sulla Mappa regionale il maggior numero di progetti curricolari/extracurricolari, di cui almeno uno a tema STEAM.

Verranno attribuiti **3 punti per ogni progetto a tema STEAM** inserito nell'Osservatorio e pubblicato sulla Mappa regionale e **1 punto per ogni altro progetto** inserito

nell'Osservatorio e pubblicato sulla Mappa regionale. A parità di punteggio verrà selezionato il docente/formatore che avrà inserito il maggior numero di progetti a tema STEAM; in caso di ulteriore parità, verrà selezionato il docente che avrà inserito il maggior numero di progetti a tema STEAM svolti negli anni scolastici 2022/2023 e, poi, 2021/2022.

I 5 docenti/formatori individuati comunicheranno al Progetto Scuola Digitale Liguria quale fra i loro progetti a tema STEAM vorranno sottoporre al giudizio della Giuria di qualità: **durante l'evento dedicato i docenti/formatori dovranno presentare in 3 minuti il proprio progetto corredato dalla documentazione multimediale.**

I docenti/formatori potranno, in vista della valutazione della Giuria di qualità, **modificare/integrare la documentazione multimediale** dei progetti inseriti nell'Osservatorio e pubblicati sulla Mappa regionale **entro e non oltre mercoledì 15 novembre 2023, ovvero fino al giorno prima dell'evento di premiazione.**

Per i criteri applicati dalla Giuria per decretare i vincitori, si veda oltre "Indicatori per i punteggi".

Categoria "Istituto Innovatore"

Vengono individuati i 3 Istituti/leFP che risultano avere pubblicato sulla Mappa dell'Osservatorio il maggior numero di progetti, di cui almeno uno a tema STEAM.

Verranno attribuiti **3 punti per ogni progetto a tema STEAM** inserito nell'Osservatorio e pubblicato sulla Mappa regionale e **1 punto per ogni altro progetto** inserito nell'Osservatorio e pubblicato sulla Mappa regionale. A parità di punteggio verrà selezionato l'Istituto/leFP che avrà inserito il maggior numero di progetti a tema STEAM; in caso di ulteriore parità, verrà selezionato l'Istituto/leFP che avrà inserito il maggior numero di progetti a tema STEAM svolti negli anni scolastici 2022/2023 e, poi, 2021/2022.

Il Dirigente Scolastico/Direttore e/o il Team innovazione degli Istituti/leFP individuati comunicheranno a Scuola Digitale Liguria quale fra i progetti a tema STEAM - **diverso da quello che eventualmente concorre per la categoria "Docente innovatore"** - vogliono sottoporre al giudizio della giuria di qualità. Durante l'evento dedicato i referenti dovranno

presentare in 3 minuti il progetto selezionato, corredato dalla documentazione multimediale.

I referenti potranno, in vista della valutazione della Giuria di qualità, **modificare/integrare la documentazione multimediale** dei progetti inseriti nell'Osservatorio e pubblicati sulla Mappa regionale **entro e non oltre mercoledì 15 novembre, ovvero fino al giorno prima dell'evento di premiazione.**

Per i criteri applicati dalla Giuria per decretare i vincitori, si veda oltre "Indicatori per i punteggi".

Come partecipare

Per partecipare alla selezione occorre aver inserito e/o inserire i **progetti nell'Osservatorio e pubblicarli su Mappa regionale** secondo le indicazioni sopra riportate (v. "Categorie e vincitori").

Per inserire un progetto nell'Osservatorio dei Progetti Innovativi e renderlo pubblico su Mappa Tematica - e quindi concorrere per se stesso e/o dare il proprio contributo per l'Istituto di appartenenza - è necessario essere abilitati alla piattaforma informativa regionale Osservatorio dei Progetti Innovativi. **Chi non fosse ancora abilitato, può richiedere l'abilitazione compilando l'apposito [modulo online](#).**

Saranno presi in considerazione i progetti inseriti nell'Osservatorio e pubblicati su Mappa dalle ore 00:01 di martedì 1 novembre 2022 alle ore 23:59 di domenica 15 ottobre 2023. Non saranno considerati al fine del computo definitivo i progetti pubblicati su Mappa regionale al di fuori del periodo sopra indicato.

Indicatori per i punteggi

Chiusi i termini di pubblicazione dei progetti nell'Osservatorio e su Mappa e individuati i progetti a tema STEAM che concorreranno per la vittoria, la Giuria nominata dal progetto regionale Scuola Digitale Liguria valuta i progetti candidati per ciascuna categoria sulla base dei seguenti indicatori:

Indicatore	Descrizione	Punteggio max
Valorizzazione campi non obbligatori	Verrà attribuito un punteggio pari a +1 per ogni campo non obbligatorio della sezione Attività dell'Osservatorio valorizzato	12
Coinvolgimento aziende/enti del territorio	<p>Verrà attribuito un punteggio fino a 10 punti in base all'esistenza e alla tipologia di collaborazione con aziende/enti del territorio. Nel dettaglio:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 3 punti in presenza di collaborazione ● Da 2 a 7 punti in base alle istanze dell'Osservatorio e da quanto si potrà evincere dalla documentazione in termini di efficacia per lo sviluppo di competenze degli studenti e di relazione scuola-territorio. 	10
Qualità della presentazione	<p>Verrà attribuito un punteggio fino a 18 punti per la completezza e l'efficacia della presentazione. Nel dettaglio:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 10 punti per la completezza della presentazione: la presentazione esaustiva degli elementi che hanno caratterizzato l'attività svolta ● 8 punti per l'efficacia della presentazione: la presentazione è condotta secondo una modalità coinvolgente (qualità del prodotto multimediale a supporto della presentazione, capacità del/dei relatori di instaurare un rapporto empatico con il pubblico supportando l'attenzione e il coinvolgimento) e nel rispetto dei tempi concordati 	18

Comunicazione ai vincitori e premiazione

Entro il giorno 6 novembre 2023 i docenti e gli Istituti selezionati verranno contattati dallo staff del Progetto Scuola Digitale Liguria e sceglieranno, fra i progetti a tema STEAM inseriti nell'Osservatorio, quello da candidare per il Premio.

I progetti selezionati verranno presentati nell'evento finale del Premio, giovedì 16 novembre 2023 nell'ambito della manifestazione Salone Orientamenti, ai Magazzini del Cotone di Genova.

La Giuria di qualità, tenendo conto della presentazione e della documentazione prodotta, individuerà l'Istituto e i 3 docenti innovatori.

Giuria

Le candidature vengono valutate da una Giuria di esperti. I componenti della Giuria sono individuati e nominati dal Progetto regionale Scuola Digitale Liguria.

I premi

- Categoria "Docente innovatore". I 3 docenti risultati vincitori riceveranno:
 - La licenza *premium* di una delle app individuate dal progetto regionale
 - Un attestato con i loghi di Regione Liguria e del progetto regionale
- Categoria "Istituto innovatore". L'Istituto risultato vincitore riceverà:
 - Una dotazione hardware a scelta entro un massimale previsto pari a 2000,00 €
 - Un intervento del Digital Team per supporto tecnico o seminario
 - Una targa con i loghi di Regione Liguria e del progetto regionale

Sito di riferimento e contatti

Il sito di riferimento del Premio è <https://www.scuoladigitaleliguria.it/>

SCUOLA DIGITALE LIGURIA

Nella pagina dedicata al Premio è possibile trovare tutte le informazioni, compreso l'elenco delle applicazioni destinate ai docenti vincitori e a ulteriori dettagli relativi all'applicazione destinata all'Istituto vincitore.

La pagina dedicata al Premio viene tenuta aggiornata con eventuali notizie ed eventi utili per i destinatari.